

Tomáš Kebrle

Junior web-developer

Kontakt

Černčice, Ústecký kraj

602 455 359

kontakt@tomaskebrle.cz

[Github](#)

[Webová stránka](#)

Vzdělání

ZŠ a MŠ Černčice

2013-2016

Gymnázium Václava
Hlavatého, Louny

2016 - stále

Rok maturity 2025

Jazyky

Angličtina - B2/C1

Certifikáty

- [DofE Bronzová
cena](#)

O mně

Je mi 17 let, studuji na Gymnáziu, a už 4 roky se sám učím programovat. Nejvíce mně baví frontend, ale poslední dobou se učím i o backendu, a nedávno mně zaujali DevOps, algoritmy a optimalizace, a chtěl bych se v těchto oblastech zlepšovat.

Nejradši pracuji na projektech které usnadňují lidem život. Jako například Maturita Book, kde jsem vytvořil aplikaci která pomáhá spolužákům vybrat si knížku k maturitní četbě. Protot mně taky zaujalo DevOps, protože mi usnadňuje deployování a testování aplikace, a já se nemusím bát, že se něco rozbilo.

Mimo programování také chodím do skauta, kde pomáhám připravovat akce pro děti, nebo hraju s kamarády hry.

Dovednosti

JavaScript/TypeScript - 5/5 - Jazyk ve kterém programuji už 4 roky, a i ho nejvíce využívám, ať už na serveru ve formě NodeJS nebo v prohlížeči

Svelte - 5/5 - Javascript framework který nyní používám pro většinu svých složitějších projektů, společně se SvelteKitem

TailwindCSS - 5/5 - Utility CSS framework, kterým využívám místo klasického CSS

HTML/CSS (Sass) - 5/5

Firebase - 4/5 - Umím používat firebase k tvorbě aplikací. a umím modelovat data v NOSQL databázi Firestore

Linux - 4/5 - Používám už 3 roky jako hlavní operační systém (Fedora). Také umím nastavovat herní servery v cloudu.

Git a Github - 3.5/5 - Umím základy gitu, a na githubu organizuju svojí práci pomocí issues

Figma - 3/5 - Dokažu nadesignovat stránku, a následně design implementovat

React/NextJS - 3/5

Python - 2.5/5 - První jazyk co jsem se učil, postupně jsem ho vyměnil za Javascript

GO - 2/5 - Jazyk který jsem se naučil kvůli potřebě rychlejšího jazyka na EIKS, nyní ho ale využívám pro backend

SQL - 1/5 - Začátečník - Umím modelovat data, ale pro získání dat bych radší použil ORM

Projekty

school.mesh - school.mesh.sk

- Webová aplikace, se společným místem pro třídy, kde se můžou domlouvat a sdílet věci.
- Aplikaci stále vyvíjím a dokumentuji to na [blogu](#) (v angličtině)
- **Technologie:** Turborepo, PocketBase, SvelteKit, Typescript, GO, TailwindCSS
- **Přínos:**
 - Naučil jsem se organizovat kód v monorepozitáři
 - Rozvržení a architektura aplikace
 - Automatické deployování pomocí Github actions
 - Automatické integrační testování při pull requestu

CodeTime - github.com/tomaskebrle/tour-de-app

- Webová aplikace, na zaznamenávání programovacích tréninků
- Aplikace byla vyvinuta pro soutěž [TourDeApp](#), díky ní jsme postoupili do druhého kola.

- **Technologie:** SvelteKit, Pocketbase, Sass, Typescript, Docker
 - **Přínos:**
 - Práce v týmu, a organizování týmu
 - Kontejnarizace v Dockeru
 - Vypracování aplikace podle zadání
-

Maturita book - maturita-book.vercel.app - github.com/tomaskebrle/maturita-book

- Webová aplikace pro přehled o knížkách na maturitní četbu
 - **Technologie:** NextJS, Javascript, TailwindCSS, Firebase
 - **Přínos:**
 - Naučil jsem se modelovat data v NOSQL databázi
 - Naučil jsem se získávat data z nestandardních formátů
 - Získávání dat z Google Books API
-

Astro OG Image - npmjs.com/package/astro-og-image

- Open source Javascript package pro vytváření Open Graph obrázků pro Astro
- Při buildování stránky vytvoří automaticky pomocí Puppeteer náhledový obrázek pro blog
- **Technologie:** Puppeteer, Astro, Typescript, NPM
- **Přínos:**
 - Naučil jsem se vytvářet pluginy pro Astro
 - Naučil jsem se jak vytvářet publikovat kód na NPM
 - Opravavot kod tak by fungoval i pro aplikace jiných lidí